



Roma, 10 novembre 2022

Alle Società Sportive di Ju-Jitsu
Ai Presidenti dei Comitati Regionali

e p.c. Ai Componenti del Consiglio Federale
Ai Componenti la Comm. Naz.le Ju Jitsu

CIRCOLARE N° 44 / JU JITSU

CAMPIONATO ITALIANO DI CLASSE 2022

Data e luogo di svolgimento: Sabato 17 e Domenica 18 Dicembre 2022,
PalaPellicone,
Via Stazione di Castelfusano, Ostia

NB: La partecipazione al Campionato Italiano di Classe è riservata agli Atleti di nazionalità italiana tesserati Fijlkam per il 2022.

Quota di iscrizione gara:

- 20,00 euro per Atleta, per ogni specialità in cui gareggia, nel Duo 30,00 euro per ogni coppia, da versarsi on line all'atto dell'iscrizione fino al 30/11/2022;
 - IBAN: IT96A0100503309000000010108
1. **Per le iscrizioni che perverranno dopo il 30/11/2022 fino al 09/12/2022, dovrà essere corrisposta la cifra di 30,00 euro per Atleta, per ogni specialità in cui gareggia, e nel Duo 40,00 euro per ogni coppia.**
 2. **Non verranno accettate iscrizioni dopo la data del 09/12/2022.**

L'iscrizione unitamente con la contabile del bonifico bancario effettuato, dovrà pervenire via e-mail a:

- jujitsu.manifestazioni@gmail.com

Inoltre, è doveroso indicare: la causale "Ju Jitsu Campionato Italiano 2022", il codice della Società Sportiva e il numero degli Atleti iscritti.

Cordiali saluti


Il Segretario Generale
Massimiliano Benucci

Disposizioni Generali

Schede di iscrizione:

Nelle schede che riportano i dati degli Atleti da allegare alla lettera di iscrizione alla gara è indispensabile compilare tutti i campi indicando:

- cognome e nome di ciascun Atleta;
- data di nascita;
- classe di età;
- accoppiamento (per il Duo System e/o Duo Show);
- categoria di peso (per il Fighting System e/o Ne Waza);
- Società Sportiva di appartenenza e numero di codice;
- cognome e nome dell'Accompagnatore ufficiale della Società Sportiva;
- firma del Presidente Sociale.

Accompagnatori:

- Qualora una Società Sportiva presenti in gara un numero di Atleti tale da necessitare molteplici Accompagnatori, essa potrà disporre di Accompagnatori Aggiuntivi fino al numero massimo di quattro o cinque a seconda delle aree di gara allestite;
- tutti gli Accompagnatori dovranno essere maggiorenni (dovranno essere appositamente segnalati nelle schede di iscrizione firmate dal Presidente Sociale) e dovranno assistere il proprio Atleta indossando obbligatoriamente la divisa Federale o la tuta sociale ed attenersi al comportamento prescritto dai Regolamenti Federali;
- a tutti gli Accompagnatori sarà consegnato un pass con i dati personali che dovrà essere indossato in maniera visibile per tutta la durata della gara ed esibito assieme ad un documento di riconoscimento su richiesta degli Ufficiali di Gara o dei componenti del servizio d'Ordine dell'Organizzazione;
- gli Accompagnatori aggiunti avranno come competenza l'assistenza degli Atleti della propria Società Sportiva durante gli incontri; essi saranno ammessi nel parterre di gara solamente in occasione della chiamata dell'incontro dell'Atleta a loro affidato e dovranno allontanarsi assieme allo stesso appena terminato l'incontro, a meno che siano tenuti ad assistere nell'immediato un altro Atleta;
- la funzione di Rappresentante Ufficiale della Società Sportiva potrà essere svolta dal solo Accompagnatore Ufficiale che deve essere indicato come tale dal Presidente Sociale nelle schede di iscrizione in gara;
- solamente al Rappresentante Ufficiale compete l'essere presente alle operazioni di verifica, ovvero: iscrizioni, peso e sorteggio degli Atleti, lo sporgere reclami e lo svolgere qualsiasi altra funzione in rappresentanza del Presidente della Società Sportiva in sede di gara;

- è dovere degli Accompagnatori provvedere alla chiamata degli Atleti assistiti, in modo tale che si presentino a tempo debito sul tatami, al momento della propria chiamata di gara, con abbigliamento ed attrezzature idonee, onde evitare sanzioni dovute alla perdita di tempo (che vanno dallo shido o alla perdita dell'incontro per ritiro);
- gli Atleti possono essere assistiti durante l'incontro da un solo Accompagnatore che, durante il match, deve rimanere seduto all'interno di un apposito box posto al limite dell'area di gara ed intervenire per assistere il proprio Atleta (anche se solo verbalmente) esclusivamente nei momenti di interruzione dell'incontro;
- un Atleta non può essere assistito da un altro Atleta o da un Ufficiale di gara partecipante alla gara in atto;
- se l'Accompagnatore mostra un comportamento scorretto verso gli Atleti, Arbitri o verso il pubblico, in tal caso gli Arbitri potranno ammonirlo (cartellino giallo) ed in caso di reiterati comportamenti, farlo allontanare dall'area di gara per l'intera durata del match (cartellino rosso).

Infine, se il comportamento scorretto perdurasse, si potrà procedere all'allontanamento definitivo dalla competizione e alla segnalazione alla Giustizia Sportiva.

Atleti:

Potranno gareggiare, secondo la specialità, gli Atleti tesserati per l'anno in corso almeno con la cintura arancione, suddivisi nelle Classi: Esordienti A e B, Cadetti, Juniores, Seniores, Masters 1, Maschili e Femminili come indicato sul tesseramento Federale.

- Gli Atleti gareggeranno così suddivisi:
 - **Esordienti A U14:** dal 2009 al 2010;
 - **Esordienti B U16:** dal 2007 al 2008;
 - **Cadetti U18:** dal 2005 al 2006;
 - **Juniores U21:** dal 2002 al 2004;
 - **Seniores U36:** dal 1987 al 2001;
 - **Masters* U41:** dal 1982 al 1986.

(*) purché in possesso del certificato medico agonistico.

N.B.: I Seniores e i Masters 1 gareggeranno in un'unica categoria accorpata.

Punteggi per acquisizione dei Dan agonistici:

Vedi Circolare Federale n. 37/2019 Ju-Jitsu del 22/01/2019.

Svolgimento Gara

Operazioni di verifica delle iscrizioni e peso:

Il Rappresentante di ciascuna Società Sportiva partecipante deve dapprima presentarsi, da solo, al tavolo della verifica delle iscrizioni presentando le copie delle schede di iscrizione alla gara dei propri Atleti al P.d.G.

Una volta compiuta tale operazione gli Atleti possono recarsi in Sala Peso, per procedere appunto allo svolgimento della verifica del peso.

Il Rappresentante della Società Sportiva deve presentare in Sala Peso una copia della scheda di iscrizione del proprio Atleta, verificata e siglata dal P.d.G di cui sopra.

Inoltre, tutti gli Atleti hanno l'obbligo di presentarsi muniti di un documento di riconoscimento valido.

In caso di smarrimento dei documenti vale la copia di denuncia all'autorità giudiziaria competente; è comunque accettata in sede di gara l'autocertificazione, qualora l'Atleta sia maggiorenne, o il riconoscimento da parte di due testimoni maggiorenni identificati.

I rappresentanti delle Società Sportive accreditate hanno il diritto di assistere alle operazioni di verifica, sia di peso che di sorteggi sia Maschili che Femminili (ovviamente in maniera disciplinata, senza intralciare il lavoro degli U.d.G). Deve, inoltre, essere cura dei rappresentanti delle Società Sportive e dell'Organizzazione di fare in modo che gli Atleti si cambino nei rispettivi spogliatoi ed accedano alla Sala Peso già in tenuta adatta a pesarsi.

L'abbigliamento minimo richiesto per le operazioni di peso è costituito da una maglietta a maniche corte (t-shirt non trasparente) e pantaloncini fino al ginocchio.

Non è prevista tolleranza sul peso.

Verifica delle iscrizioni e peso

Duo System, Duo Show, Ne Waza, Fighting System:

Sabato 17 dicembre 2022:

08:00/09:00	Presso la Sala Peso del Palazzetto avranno luogo le operazioni di verifica delle iscrizioni in gara di tutti gli Atleti partecipanti alle competizioni di Duo System, Duo Show*
09:30	Inizio competizione Duo Show
11:00	Inizio competizione Duo System
11:00/12:00	Presso la Sala Peso del Palazzetto avranno luogo le operazioni di verifica delle iscrizioni in gara di tutti gli Atleti partecipanti alla competizione di Ne Waza**
12:30	Sfilata e saluto dei Team Duo System, Duo Show e Ne Waza
13:00	Inizio competizione di Ne Waza
17:00/19:00	Presso la Sala Peso del Palazzetto avranno luogo le operazioni di verifica delle iscrizioni in gara di tutti gli Atleti partecipanti alla competizione di Fighting System

* Le operazioni di verifica Duo Show e Duo System potranno anche essere svolte venerdì 16 dicembre dalle ore 21,00 alle ore 22,00 presso il salone sottostante la mensa Federale;

**il peso sarà valido anche per i Campionati Italiani specialità Fighting System.

Domenica 18 Dicembre 2022:

07:30/08:45	Presso la Sala Peso del Palazzetto avranno luogo le operazioni di verifica delle iscrizioni in gara di tutti gli Atleti partecipanti alla competizione di Fighting System
09:00	Sfilata e saluto
09:15	Inizio della competizione di Fighting System categorie Esordienti A, Esordienti B e Cadetti
11:00	Inizio delle gare di Fighting System categorie Juniores, Seniores e Master1

N.B. NON SONO CONSENTITE DEROGHE AGLI ORARI SOPRA INDICATI PER LE OPERAZIONI DI VERIFICA DELLE ISCRIZIONI E DEL PESO.

Modalità di Gara

DUO SYSTEM:

Tutte le Classi di Età gareggeranno con le seguenti categorie: Maschile, Femminile, Mista. È ammesso che un Atleta di Classe di Età inferiore gareggi in una coppia di Classe di Età superiore, ma non viceversa.

È ammesso che un Atleta possa gareggiare al massimo in due coppie, ma non della stessa categoria (es. in coppie di differenti Classi di Età o in coppie Maschili o Femminili + in coppie Miste), qualora questo non sia di impedimento al regolare svolgimento della gara.

DUO SHOW:

Tutte le Classi di Età gareggeranno con le seguenti categorie: Maschile, Femminile, Mista. È ammesso che un Atleta di Classe di Età inferiore gareggi in una coppia di Classe di Età superiore, ma non viceversa.

È ammesso che un Atleta possa gareggiare al massimo in due coppie, ma non della stessa categoria (es. in coppie di differenti classi di età o in coppie Maschili o Femminili + in coppie Miste), qualora questo non sia di impedimento al regolare svolgimento della gara.

FIGHTING SYSTEM e NE WAZA:

	Categorie di peso:
Esordienti A (*):	M: Kg -30 -34 -38 -42 -46 -50 -55 -60 -66 +66; F: Kg -25 -28 -32 -36 -40 -44 -48 -52 -57+57;
Esordienti B (*):	M: Kg -38 -42 -46 -50 -55 -60 -66 -73 +73; F: Kg -32 -36 -40 -44 -48 -52 -57 -63 +63;
Cadetti:	M: Kg -46 -50 -55 -60 -66 -73 -81+81; F: kg -40 -44 -48 -52 -57 -63 -70 +70;
Juniores, Seniores e Masters 1:	M: Kg -56 -62 -69-77 -85 -94 +94; F: Kg -45 -48 -52 -57 -63 -70 +70.

(*) Protezioni: Oltre a quelle già previste come obbligatorie o consigliate dal Regolamento di Gara Internazionale, sono obbligatori per la categoria esordienti:

- paracenti
- paraseno in materiale morbido (per Femmine)
- sospensorio senza conchiglia (per Maschi)

ATTENZIONE IN OCCASIONE DEI CAMPIONATI ITALIANI VERRA' USATO IL SISTEMA DELLA VAR

Richiesta Var:

L'Arbitro principale nel Ne Waza e Fighting è il mat-referee (MR ovvero Arbitro Centrale di tappeto) che rimane all'interno dell'area di gara e conduce l'incontro.

Il MR è l'unico che prende le decisioni per il punteggio, le penalità, il via e lo stop del tempo medico, e per la modifica o meno dei risultati proclamati.

Il MR è supportato da due (2) video-referees (VR ovvero Arbitri designati al video) seduti accanto ai Presidenti di Giuria al tavolo. Vengono utilizzate due (2) telecamere situate agli angoli opposti del tatami. (gli Arbitri devono essere di nazionalità/regione diverse).

Sia il MR che i VR sono supportati e supervisionati dal tatami head-referee (HR ovvero dal quarto Arbitro), che riferisce le valutazioni del MR e le fa annotare sul verbale di gara.

HR, MR e uno dei due VR sono sempre in contatto con un auricolare su canale audio interfono separato tra i vari tatami tale da non creare interferenze tra i tatami.

La richiesta VAR è un'interazione tra l'Arbitro e l'Allenatore con l'obiettivo di cambiare il risultato di una situazione specifica all'interno di un combattimento. La VAR deve avvenire tra l'inizio e la fine dell'incontro.

Le azioni che portano a un infortunio o a un full ippon devono essere sempre riesaminate a video dai VR.

Le azioni che portano a un hansoku-make diretto saranno riviste dal HR (quarto Arbitro).

Quando il sistema video non può essere utilizzato, l'MR è assistito da due (2) Arbitri laterali (SR) che devono posizionarsi nell'area di sicurezza (su due lati diversi dell'area di combattimento) seguendo in qualsiasi momento lo svolgimento dell'incontro nel miglior modo possibile e assegnare i loro punti.

MR e SR sono supportati e supervisionati dal tatami head-referee (HR), che valuta il lavoro dei MR e dei SR e controlla il verbale compilato dai P.d.G.

I punti vengono registrati tenendo conto dei punti assegnati dalla maggior parte dei tre (3) Arbitri.

Gli errori commessi dall'applicazione del punteggio e delle penalità, saranno corretti dai tre Arbitri di materassina e dall'Arbitro di tavolo (HR).

È dovere dell'Arbitro intervenire durante l'incontro quando lo ritenga necessario.

È dovere dell'Arbitro mantenere gli atleti entro i confini dell'area di gara.

È dovere dell'Arbitro penalizzare gli Allenatori e chiedere loro di lasciare l'area di gara, secondo il Regolamento arbitrale.

La challenge è un'interazione tra l'Arbitro e l'Allenatore con l'obiettivo di cambiare il risultato di una situazione specifica all'interno di un combattimento. La VAR deve avvenire tra l'inizio e la fine dell'incontro.

1. Situazione oggetto di VAR:

Ci sono le seguenti situazioni che sono oggetto di VAR:

Tutto ciò che cambierà il risultato dell'incontro, ad esempio:

- Errori tecnici, ad esempio, il punto assegnato viene erroneamente visualizzato sullo schermo, tempo che non scorre o tempo che scorre mentre dovrebbe essere fermo;
- Sanzioni date, ad esempio, hard contact, passività;
- Punti assegnati;
- Ecc.

Una VAR non può essere chiesta due volte.

2. Procedura:

Alzandosi dalla sua sedia e alzando la tessera di accreditamento dell'Atleta, l'Allenatore può iniziare a richiedere la VAR.

Per il Fighting System alla prima situazione "Matte"/"Hantei" che si verificherà, l'Arbitro (MR) si avvicinerà all'Allenatore. La situazione specifica che l'Allenatore vuole modificare deve essere a questo punto chiaramente espressa attraverso una o due frasi. La situazione non deve essere accaduta prima dell'ultimo del "Mate" / "Hajime" / "Hantei".

Per il Ne Waza l'Arbitro deve annunciare "Stop" quando gli Atleti si trovano in una posizione stabile e riconoscibile per interrompere temporaneamente l'incontro; quindi, gli Atleti non sono più autorizzati a muoversi. L'Arbitro si avvicinerà all'Allenatore. La situazione specifica che l'Allenatore vuole modificare deve essere a questo punto chiaramente espressa attraverso una o due frasi.

L'arbitro, quindi, chiede all'Allenatore se vuole la VAR.

Se l'Allenatore dice "SI" e l'Atleta mostra il suo accordo, la VAR viene avviata e l'Arbitro prende la tessera di accreditamento dell'Atleta. Se l'Atleta non è d'accordo con l'inizio della challenge, essa non verrà avviata.

Nel caso in cui un Atleta non sia d'accordo con l'inizio della VAR per la terza volta durante un incontro, ciò sarà considerato come un esito negativo della VAR.

Questa situazione descritta potrebbe essere ricontrollata col video, se necessario.

La VAR può solo cambiare l'esito della situazione contestata, ma nessun'altra parte della sequenza controllata.

Dopo la VAR, l'Arbitro deve mostrare l'esito della VAR agli Atleti e al pubblico utilizzando la gestualità Arbitrale standard.

Se la VAR cambia l'esito della situazione descritta, viene considerata una VAR positiva. Se non modifica l'esito della situazione descritta, si considera respinta.

Se il sistema video lo consente, la situazione oggetto di VAR verrà visualizzata sullo schermo del video scoreboard mentre/dopo l'annuncio del risultato della VAR da parte dell'Arbitro.

Premiazioni:

Al termine degli incontri di ogni specialità avverranno le premiazioni sia individuali (i primi tre Atleti o coppie classificati per Classe e per Peso) che di Società Sportive (le prime tre Società Sportive classificate in base alla somma dei punti acquisiti nella specialità), mentre le Società Sportive, che si saranno classificate ai primi tre posti per sommatoria di punti nella classifica complessiva del Campionato, verranno premiate a fine gara.